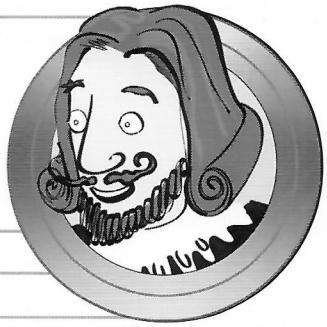
SudoMath



Thème	*Construire une grille de Sudoku puis la compléter*
Capacités	*Réaliser, manipuler, appliquer des consignes*

Derrière cette grille se cache un sudoku.
Il faut retrouver les chiffres « déguisés », puis compléter la grille de telle sorte que chaque chiffre de 1 à 9 n'apparaisse qu'une seule fois dans chaque ligne, chaque colonne et chaque « région » (une région étant un des 9 carrés matérialisés par un trait gras).

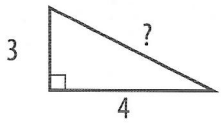
	1	2	3	4	5	6	7	8	9
A									
B									
C									
D									
E									
F									
G									
H									
I									

A4 : Le quart du seizième de 256
A5 : $\sqrt{16} + \sqrt{9}$

B5 : 2^3
B6 : 1 x 1 x 2

C1 : Nombre de faces d'un cube
C3 : Premier des nombres premiers
C7 : Le plus grand nombre à un chiffre
C9 : (5/2) + (3/2)

D2 : $\sqrt{81} - \sqrt{4}$
D3 : 2^0
D5 : 1532 x 0 + 3
D7 : Que vaut ? Dans cette figure :



F1 : 2 + 1 x 2
F3 : Nombre de sommets d'un cube
F4 : 125 / 25
F6 : $\sqrt{49}$
F8 : 1^3
F9 : 3^2

H1 : 72 / 8
H2 : IX - V
H4 : $3\sqrt{4}$
H6 : Nombre de côté d'un pentagone
H7 : 343 / 49
H9 : 8 / 1

I3 : $2 + 2^2$
I5 : Nombre de sommets d'un quadrilatère
I7 : 18/6
I8 : 2563 - 2554

Fermat Science
Beaumont de Lomagne